

Documentation technique

Dovahkiin Mail

Matthieu Campagna

02 février 2026



Sommaire

1. Présentation du Projet.....	02
2. Arborescence des Fichiers.....	03
3. Configuration du manifest.json.....	04
4. Fonctionnement du content.js.....	06
5. Guide d'Installation.....	09



Présentation du Projet

Ce projet personnel a pour objectif d'ajouter une animation JavaScript lors de l'envoi d'un e-mail sur Gmail, afin de rendre l'expérience utilisateur plus ludique.

L'idée est de reprendre l'esthétique du jeu Skyrim pour gratifier l'utilisateur à chaque envoi. Concrètement, l'extension détecte le clic sur le bouton "Envoyer" pour déclencher simultanément :

- Une bannière visuelle ("EMAIL SENT").
- Le son emblématique de la "Montée de Niveau" (Level Up).

Arborescence des Fichiers

/dovahkiin-mail

|

|— manifest.json (Configuration et permissions)

|— content.js (Script principal : détection et animation)

|— README.md (Documentation d'installation)

|

|—  audio

| |— skill.mp3 (Son de "Montée de Niveau")

|

|—  fonts

| |— skyrim.ttf (Police d'écriture du jeu)

Configuration du manifest.json

Le fichier manifest.json constitue la carte d'identité de l'extension. Il déclare les permissions, les scripts d'arrière-plan et les ressources nécessaires au bon fonctionnement de l'application.

Ce projet est configuré selon la norme Manifest V3, le standard actuel exigé par Google Chrome pour renforcer la sécurité et la confidentialité des utilisateurs.

```
{
  "manifest_version": 3,
  "name": "Dovahkiin Mail",
  "version": "1.0",
  "description": "L'envoi d'email est accompagné d'une animation Skyrim.",
  "browser_specific_settings": {
    "gecko": {
      "id": "matthieu.campagna@gmail.com"
    }
  },
  "web_accessible_resources": [
    {
      "resources": ["audio/skill.mp3", "fonts/skyrim.ttf"],
      "matches": ["https://mail.google.com/*"]
    }
  ],
  "content_scripts": [
    {
      "matches": ["https://mail.google.com/*"],
      "js": ["content.js"]
    }
  ]
}
```



Dans cette configuration, la compatibilité est assurée par la clé `browser_specific_settings`, qui attribue un identifiant unique pour l'installation sur Firefox.

La performance est garantie par la section `content_scripts`, qui restreint l'exécution du code au seul domaine `mail.google.com`.

Enfin, la section `web_accessible_resources` permet de contourner le cloisonnement par défaut du navigateur, en autorisant explicitement Gmail à charger les fichiers `skill.mp3` et `skyrim.ttf` nécessaires à l'animation.

Fonctionnement du content.js

Ce script unique centralise l'intégralité de la logique applicative. Il orchestre l'injection des styles, la détection des actions utilisateur et la gestion du cycle de vie de l'animation.

```
const font = chrome.runtime.getURL("fonts/skyrim.ttf");
const style = document.createElement("style");

style.textContent = `

  @font-face {
    font-family: 'skyrim';
    src: url('${font}');
  }

/* le conteneur */
#dova-box {
  position: fixed;
  inset: 0;
  z-index: 99999;
  display: flex;
  align-items: center;
  pointer-events: none;
}

/* la bande noire */
#dova-band {
  width: 100%;
  background: rgba(0, 0, 0, 0.9);
  padding: 40px 0;
  text-align: center;
  opacity: 0;
  transition: 0.5s;
}

/* le texte */
#dova-text {
  font: 80px 'skyrim';
  color: #FFF;
  margin: 0;
}
```

```

}

;

document.head.appendChild(style);

document.addEventListener(
  "click",
  (e) => {
    const btn = e.target.closest("[role='button']");
    if (!btn || btn.innerText.trim() !== "Envoyer") return;

    new Audio(chrome.runtime.getURL("audio/skill.mp3")).play();

    const box = document.createElement("div");
    box.id = "dova-box";
    box.innerHTML = `
      <div id="dova-band">
        <h1 id="dova-text">EMAIL SENT</h1>
      </div>
    `;

    document.body.appendChild(box);

    setTimeout(() => {
      document.getElementById("dova-band").style.opacity = "1";
    }, 50);

    setTimeout(() => {
      box.style.transition = "0.5s";
      box.style.opacity = 0;
      setTimeout(() => box.remove(), 500);
    }, 5000);
  },
  true,
);

```



L'exécution du script se déroule étape par étape.

Dès l'initialisation, le code prépare l'environnement graphique en injectant dynamiquement les règles CSS dans l'en-tête de la page.

Il active ensuite une surveillance globale des interactions via un `addEventListener`, configuré pour intercepter le clic sur le bouton "Envoyer".

Une fois cette action validée, le programme déclenche le son et l'apparition de l'overlay, puis il procède à l'auto-destruction complète des éléments HTML après l'animation pour libérer immédiatement les ressources du navigateur.



Guide d'Installation

L'installation sur Firefox passe par les outils de débogage du navigateur.

Il suffit de se rendre à l'adresse `about:debugging`, puis de choisir la rubrique Ce Firefox dans le menu de gauche.

Une fois sur cette page, cliquez sur Charger un module complémentaire temporaire et sélectionnez le fichier `manifest.json` du projet pour activer l'extension.

Comme il s'agit d'une installation temporaire pour le développement, le module reste actif tant que le navigateur est ouvert. Si vous fermez totalement Firefox, il faudra simplement refaire cette manipulation pour réactiver l'animation.